



PDSS Szabályzat Konzultáció

Mióta játszol a szerveren? - [66 db]

| | db | 100% | |
|---------------------|----|------|----------------------|
| Több mint 5 éve | 24 | 36% | <input type="text"/> |
| 3-5 év között | 7 | 11% | <input type="text"/> |
| 1-3 év között | 10 | 15% | <input type="text"/> |
| Kevesebb mint 1 éve | 24 | 36% | <input type="text"/> |
| | 1 | 2% | <input type="text"/> |

Rangod a szerveren? - [66 db]

| | db | 100% | |
|-------------|----|------|----------------------|
| Játékos | 22 | 33% | <input type="text"/> |
| VIP Játékos | 27 | 41% | <input type="text"/> |
| Admin | 17 | 26% | <input type="text"/> |

Jelenleg a szerveren Tilos a DB, sokan ezt elavultnak gondolják, kerüljön engedélyezésre a DB? - [66 db]

| | db | 100% | |
|---|----|------|----------------------|
| Igen, lehessen DB-zni. | 9 | 14% | <input type="text"/> |
| Nem, maradjon továbbra is tilos. | 40 | 61% | <input type="text"/> |
| Maradjon tilos, a DB de jelenlegi 3 perc jail helyett csak Warn járjon érte | 15 | 23% | <input type="text"/> |
| Nem tudom | 2 | 3% | <input type="text"/> |

Mi számítson DB-nek? - [66 db]

| | db | 100% | |
|--|----|------|----------------------|
| Ahogy eddig is (már az elütés is) | 17 | 26% | <input type="text"/> |
| Csak a többszöri szándékos elütés/megölése, esetleg a playeren való parkolás | 38 | 58% | <input type="text"/> |
| Csak ha megöli áldozatát | 11 | 17% | <input type="text"/> |

A jelenlegi szabályzatunk nem rendezi az AFK kérdést, így több adminunk is különféleképp jár el. Tiltsuk az huzamosabb idejig való AFK-zást? Természetesen itt a több órás afk-zásokról beszélünk nem a pár perccig tartó afk-ról. Természetesen továbbra sem lehetne pl minigameben afk-zni. - [66 db]

| | db | 100% | |
|---|----|------|----------------------|
| Igen, járjon büntetés (Kick) az AFK-ért. 1 óra AFK után | 11 | 17% | <input type="text"/> |
| Igen, járjon büntetés (Kick) az AFK-ért. 2 óra AFK után | 11 | 17% | <input type="text"/> |
| Igen, járjon büntetés (Kick) az AFK-ért. 3 vagy több óra AFK után | 14 | 21% | <input type="text"/> |
| Ne járjon érte semmi. | 29 | 44% | <input type="text"/> |
| Nem tudom | 1 | 2% | <input type="text"/> |

Jelenleg ha egy játékosunk inaktívá válik akkor a háza és a shopja 3 hónap után törlésre kerül. Elég a 3 hónap, vagy legyen több? - [66 db]

| | db | 100% | |
|--|----|------|----------------------|
| 3 Hónap inaktivitás után töröljük a házat és a shopját | 28 | 42% | <input type="text"/> |

| | | | |
|--|----|-----|----------------------|
| 4 Hónap inaktivitás után töröljük a házat és a shopját | 2 | 3% | <input type="text"/> |
| 5 Hónap inaktivitás után töröljük a házat és a shopját | 36 | 55% | <input type="text"/> |

Jelenleg tilos a szerveren dm zónákon kívül C-bugolni, ez kerüljön eltörlésre? - [65 db]

| | db | 100% | <input type="text"/> |
|------|----|------|----------------------|
| Igen | 42 | 65% | <input type="text"/> |
| Nem | 23 | 35% | <input type="text"/> |

headshot rendszer dm-ben Maradjon- vagy vegyük ki? Ugyanez nem szabályzatról szól de több playerünk is szeretne ezzel kapcsolatban véleményt mondani! - [66 db]

| | db | 100% | <input type="text"/> |
|------------------|----|------|----------------------|
| Igen, szedjük ki | 38 | 58% | <input type="text"/> |
| Nem, maradjon. | 28 | 42% | <input type="text"/> |

A jelenlegi szabályzatunk nem rendezi az SpawnKill (SK) kérdést sem. Az SK jelentése az hogy akkor ölitek meg az ellenfelet amikor még csak be spawnolt az adott helyre, tehát esélye sincs védekezni. - [66 db]

| | db | 100% | <input type="text"/> |
|---------------------------|----|------|----------------------|
| Igen, legyen tilos az SK | 50 | 76% | <input type="text"/> |
| Ne, ne legyen tilos az SK | 16 | 24% | <input type="text"/> |